


Hoofdstuk 42. SmartArt

'Slimme kunst' of wel SmartArt kun je gebruiken om tekst op een dia te verlevendigen. Wees erg spaarzaam met SmartArt in een zakelijke presentatie: na een paar dia's met deze techniek heeft je publiek het wel gezien.



Figuur 287. Een voorbeeld van SmartArt.

Als je tekst wilt converteren (omzetten) naar SmartArt, doe je het volgende:

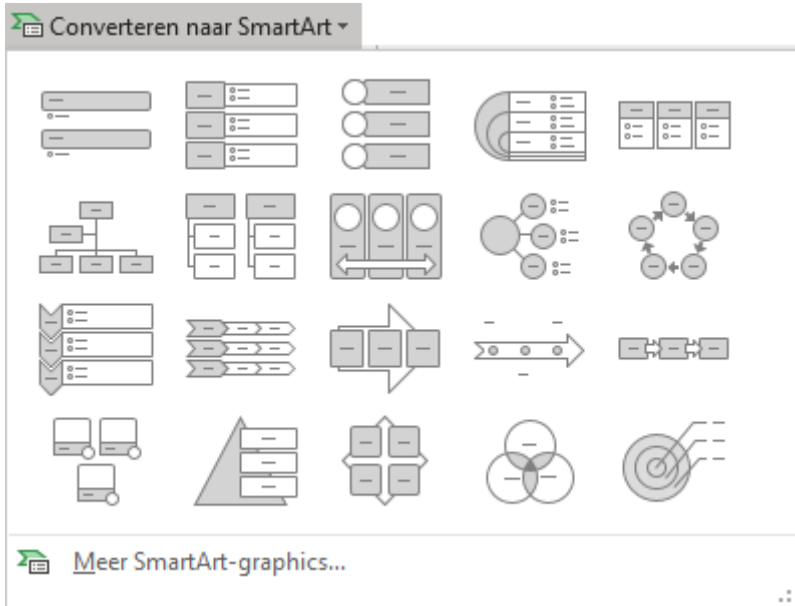
- Klik in het vak waarin de tekst staat die je wilt omzetten.
- Klik zo nodig op het tabblad **Start**.
- Klik in de in de groep **Alinea** op  **Converteren naar SmartArt** ▾.
- Klik op de SmartArt die je wilt gebruiken.

In figuur 288 zie je de keuzelijst van de optie **Converteren naar SmartArt**. Wanneer je een keuze aanwijst met de cursor verschijnt een live-voorbeeld in de dia. De onderste keuze is **Meer SmartArt-graphics**. Wanneer je hiervoor kiest, verschijnt er een venster waarin je de keuze hebt uit meer dan 100 verschillende SmartArts. In het venster maak je de keuze door te dubbelklikken op een SmartArt. Een live-voorbeeld via aanwijzen is hier niet beschikbaar.

Bijdehand

Stap voor stap leer je nu tekst om te zetten in SmartArt.

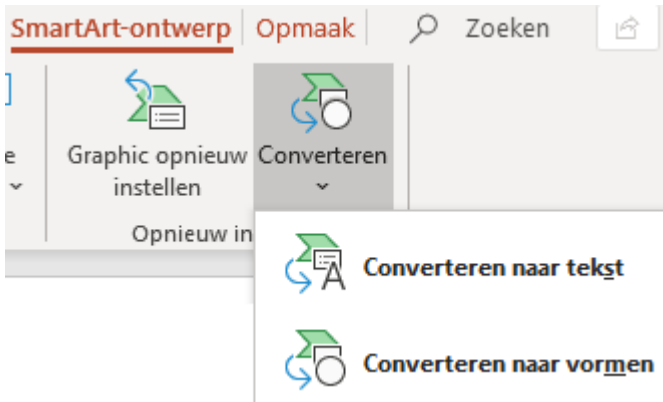
1. Open de presentatie **SmartArt 000**
2. Selecteer de tweede dia.
3. Klik in het vak met de merken.
4. Klik in het tabblad **Start** in de groep **Alinea** op **Converteren naar SmartArt**.
5. Wijs enkele SmartArts aan voor een live-voorbeeld.
6. Selecteer tenslotte de stijl rechts bovenin de keuzelijst.



Figuur 288. De keuzelijst SmartArt.

42.1. Converteren naar tekst

Om een SmartArt-graphic weer om te zetten in tekst, kun je de optie **Converteren naar tekst** gebruiken. Deze vind je terug in het contextafhankelijke tabblad **SmartArt-ontwerp** in de groep **Opnieuw instellen**.



Figuur 289. Een SmartArt-graphic kan altijd weer omgezet worden naar tekst.

42.2. Hulpmiddelen voor SmartArt

De kleur die de SmartArt krijgt, is vastgelegd in het kleurenschema dat jij hebt gekozen. Daarin staat dat alle vormen een bepaalde kleur krijgen.

Tijdens de cursus Word en/of Excel heb je geleerd dat er een of meer extra tabbladen rechts in het lint verschijnen als je een object invoegt. Ook SmartArt is een object: er verschijnen 2 extra tabbladen. In deze tabbladen kun je alles met betrekking tot SmartArt regelen.



Figuur 290. Rechts de extra tabbladen voor SmartArt.

42.2.1. Ontwerpen

In het tabblad **SmartArt-ontwerp** dat je ziet in figuur 290 vind je opties om de indeling te veranderen. Het tabblad bestaat uit 4 groepen.

Afbeelding maken

Een SmartArt-graphic bestaat uit vormen waarin de tekst wordt geplaatst. Links in het tabblad **Ontwerpen** staat de groep **Graphic maken**. Met de opties uit deze groep kun je vormen aan de SmartArt toevoegen en de SmartArt anders indelen. Veel van de opties in deze groep, kunnen slechts bij enkele typen SmartArt gebruikt worden.

Als je aan een SmartArt- graphic een vorm wilt toevoegen waarin je tekst kunt typen, doe je het volgende:

- Klik op een vorm waarin tekst staat in de SmartArt- graphic.
- Klik in de groep **Graphic maken** op de keuzelijst van **Vorm toevoegen**.
- Selecteer in de keuzelijst een optie.

Bijdehand

Je werkt verder aan de presentatie **SmartArt 000**. Je voegt een vorm toe.

1. Selecteer zo nodig de tweede dia.
2. Selecteer de eerste vorm met tekst van de SmartArt- graphic.
3. Selecteer zo nodig het tabblad **SmartArt-ontwerp**.
4. Open in de groep **Graphic maken** de keuzelijst van **Vorm toevoegen**.
5. Kies **Vorm ervoor invoegen**.
6. Typ: Albert Heijn
7. Selecteer de laatste vorm met tekst van de SmartArt- graphic.
8. Open de keuzelijst van **Vorm toevoegen**.
9. Kies **Vorm erna invoegen**.
10. Typ: Bol.com



Indelingen

In de groep **Indelingen** vind je een keuzelijst met indelingen. Als je jouw SmartArt wilt vervangen door een andere SmartArt, selecteer je jouw SmartArt en klik je op een van de indelingen in de keuzelijst.

SmartArt-stijlen

Een stijl is een verzameling opmaakkenmerken. In de cursus Word heb je uitgebreid kennism gemaakt met stijlen.

Elk type SmartArt heeft enkele stijlen. In de keuzelijst **SmartArt-stijlen** zie je ze terug. Door een stijl aan te wijzen, verschijnt een live-voorbeeld in de dia.

Via de optie **Kleuren wijzigen** kun je de kleur van de SmartArt veranderen. Het aantal keuzes is beperkt: de kleuren die gekozen kunnen worden, zijn afhankelijk van het kleurenschema dat je hebt gekozen.



Figuur 291. De eerste (accent)kleur van het thema is donkerblauw: de SmartArt krijgt nu deze kleur.



Bijdehand

Je werkt verder aan de presentatie **SmartArt 000**. Je bekijkt een aantal indelingen en kleuren en wijzigt de stijl van de SmartArt.

1. Selecteer zo nodig de SmartArt in de tweede dia.
2. Open in het tabblad **SmartArt-ontwerp** de keuzelijst **Indelingen**.
3. Wijs enkele indelingen aan.
4. Gebruik ESC om de lijst te sluiten zonder een keuze te maken.
5. Open de keuzelijst van **Kleuren wijzigen**.
6. Bekijk enkele kleuren en sluit vervolgens de lijst met ESC.
7. Open de keuzelijst **SmartArt-stijlen**.
8. Selecteer de 3D stijl **Verzonken**.

42.2.2. Opmaak

De vormen die in de SmartArt gebruikt worden, kun je afzonderlijk van elkaar opmaken via het contextafhankelijke tabblad **Opmaak**.

De opties die je in het tabblad vindt, zijn aardig om mee te spelen, maar niet erg belangrijk en nuttig bij het maken van een zakelijke presentatie.

Bijdehand

Je werkt verder aan de presentatie **SmartArt 000**. Je bekijkt enkele opties van het tabblad **Opmaak**.

1. Selecteer de eerste vorm in de SmartArt.
2. Klik op het tabblad **Opmaak**
3. Klik in de groep **Vormen** op **Vorm wijzigen**.
4. Selecteer een andere vorm.
5. Maak de wijziging ongedaan.

Objectknop SmartArt-graphic invoegen

Op een dia kunnen objectknoppen staan. Een ervan is om SmartArt in te voegen.



Figuur 292. SmartArt-graphic invoegen.


Het verschil tussen de objectknop **SmartArt-graphic invoegen** en de optie **Converteren naar SmartArt** is dat je bij de eerste tekst achteraf invoegt. Aangezien je eerst het huis bouwt (de tekst) en dan pas met de meubels (opmaak) in de weer gaat, zul je deze objectknop waarschijnlijk niet gaan gebruiken.

42.3. Opdrachten SmartArt

Quiz

1. Maak de quiz van **SmartArt**.

Opdracht 1

1. Open het bestand **SmartArt 001**.
2. Converteer de tekst in het vak links naar dezelfde SmartArt-graphic als die je rechts in de afbeelding ziet.
3. Plaats de afbeeldingen via de objectknop  in de SmartArt-graphics. De afbeeldingen vind je in de map Afbeeldingen (submap van de map Oefenbestanden PowerPoint).



4. Verwijder de afbeelding in het rechter vak.
5. Verander de dia-indeling in Titel en object.
6. Sla het bestand op in de map PowerPoint uitwerkingen.

Opdracht 2

1. Open het bestand **SmartArt 002**.
2. Zorg ervoor dat de tekst in het vak links er hetzelfde uitziet als in de afbeelding rechts.
3. Google naar afbeeldingen van de acteurs (hoeven niet dezelfde afbeeldingen te zijn). Sla deze op en gebruik ze in de SmartArt-graphics.
4. Verwijder de afbeelding in het rechter vak.
5. Verander de dia-indeling in Titel en object.
6. Sla het bestand op in de map PowerPoint uitwerkingen.